

Cuánto tiempo sobrevive el virus sobre distintos medios



Ítem probado en configuración **apilada**.

Ítem probado en configuración **no apilada**.

Ítem mostró **cantidades trazas** de virus luego de la prueba.

© Las versiones en español y portugués fueron producidas por APOYOnline - Asociación para la Preservación del Patrimonio de las Américas. Este documento, ofrecido como un servicio de información por APOYOnline, es una traducción no oficial de REALM Project - Visual Aid (Media Visual), el original se encuentra en <https://www.oclc.org/content/dam/realm/documents/visual-aid-media.pdf>. Esta traducción se publica con el conocimiento y acuerdo de los términos especificados en la LICENCIA CC-BY-SA. Los errores y omisiones aquí contenidos son responsabilidad exclusiva del traductor.



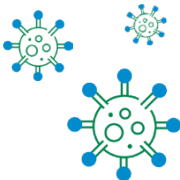
* Para más información acerca de los ítems y materiales probados por favor visite oclc.org/realm-project.

Cómo entender los resultados

La **REapertura de Archivos, Bibliotecas y Museos (REALM)** es una asociación de investigación entre OCLC, el Instituto de Servicios de Museos y Bibliotecas y Battelle. Está realizando investigaciones sobre cuánto tiempo sobrevive el virus COVID-19 sobre materiales de uso común en bibliotecas, archivos y museos. Este documento cubre los resultados relacionados con libros y papel.

Las "incógnitas conocidas"

El conocimiento sobre el nuevo coronavirus y COVID-19 todavía está surgiendo de la comunidad científica. Tenga en cuenta las siguientes "incógnitas conocidas" al interpretar y aplicar datos de REALM.

 <p>1 Incógnita: ¿Qué cantidad de virus una persona infectada puede dejar sobre un objeto?</p>	 <p>2 Incógnita: ¿Qué cantidad de virus puede recoger una persona de un objeto?</p>	 <p>3 Incógnita: ¿Qué cantidad de virus se necesita para causar la infección?</p>
--	--	---

Cómo funcionan las pruebas

El virus infeccioso se aplica a los materiales y luego se mide en puntos de tiempo seleccionados para capturar la disminución total del virus. Algunos materiales aún mostraban trazas de virus viables en el momento final de la prueba.

REALM está probando una amplia variedad de materiales de bibliotecas, archivos y museos. Muchos se traslapan según el tipo de institución. Los elementos se presentan primero con el nombre de su material, seguido de un nombre de elemento específico cuando corresponda.

Visite oclc.org/realm-project para planes de proyectos, resultados de pruebas y nuevos recursos a medida que estén disponibles.

Este proyecto fue posible en parte gracias al Institute of Museum and Library Services, número de proyecto ODIS-246644-ODIS-20.