

# Quanto tempo sobrevive o vírus na mídia



ITEM/MATERIAL\*

DIAS DE SOBREVIVÊNCIA DO VÍRUS

ITEM/MATERIAL*	DIAS DE SOBREVIVÊNCIA DO VÍRUS
Estojo de DVD	1  6 
Disco DVD	5 
Cassete USB	5 



Item testado numa configuração **empilhada.**



Item testado numa configuração **desempilhada.**



Item apresenta **vestígios de vírus** após testagem.

*\*Para mais informações acerca dos itens e dos materiais testados, por favor visite [oclc.org/realms-project](https://oclc.org/realms-project).*



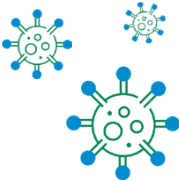
© Versões em espanhol e português produzidas pela APOYOnline — Association for Heritage Preservation of the Americas. Esse documento, oferecido como um serviço informativo da APOYOnline, é uma tradução não oficial do REALM Project - Visual Aid (Media Visual)., original localizado em <https://www.oclc.org/content/dam/realms/documents/visual-aid-media.pdf>. Essa tradução é publicada com o conhecimento e concordância dos termos especificados no CC-BYSA LICENSE. Erros e omissões aqui contidos são de responsabilidade exclusiva do tradutor.

## Compreender os resultados

**REopening Archives, Libraries, and Museums (REALM)** é uma parceria de investigação entre OCLC, o Institute of Museum and Library Services, e Battelle. Está a conduzir uma investigação sobre por quanto tempo sobrevive o vírus COVID-19 nos materiais prevalentes em bibliotecas, arquivos e museus. Este documento inclui resultados relacionados com a mídia.

### O “conhecido desconhecido”

O conhecimento sobre o novo coronavírus e o COVID-19 ainda está surgindo na comunidade científica. Lembre-se dos seguintes “conhecidos desconhecidos” ao interpretar e aplicar dados do REALM.

 <p><b>1</b></p> <p><b>Desconhecido:</b> Quanta carga viral uma pessoa infectada deixará num objeto?</p>	 <p><b>2</b></p> <p><b>Desconhecido:</b> Quanta carga viral alguém pode apanhar de um objeto?</p>	 <p><b>3</b></p> <p><b>Desconhecido:</b> Quanta carga viral é necessária para causar infecção?</p>
--	--	--

## Como funciona a testagem

O vírus infeccioso é aplicado a materiais e, em seguida, medido em pontos de tempo selecionados para capturar a queda no vírus total. Alguns materiais ainda apresentavam vestígios de vírus viáveis no momento final do teste.

O REALM está a testar uma ampla variedade de materiais de bibliotecas, arquivos e museus. Muitos sobrepõem-se em todo o tipo de instituição. Os itens são apresentados primeiro com o nome do material, seguido de um nome de item específico, quando aplicável.

Visite [oclc.org/realm-project](https://oclc.org/realm-project) para planos de projeto, resultados de testes e novos recursos à medida que se tornam disponíveis.